

A 普通气泡



请设计普通气泡，气泡尺寸为128px X 112px。

设计上要非常注意**文本区域**，气泡的大小可以依据设计而变动，但必须要避免**文字与气泡元素重叠**，如上图例子。

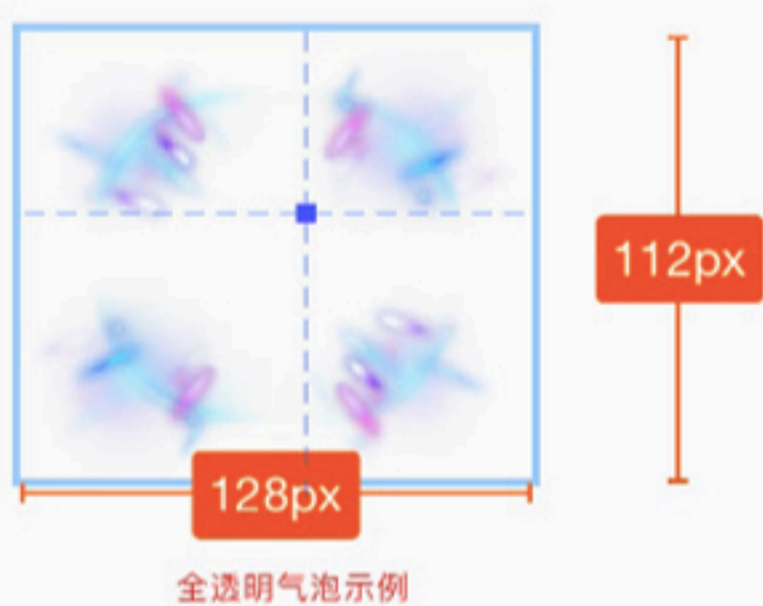
装饰元素一般放置于装饰范围（如上图），即四个角的不拉伸区域。气泡支持半透明设计。

必须预留一个纵横皆可平滑拉伸的点，并记录点坐标，在美化平台中输入。输出格式为png，命名随意。

拉伸点尽量在**文本区域**内，拉伸会比较安全。

另外，我们设计的这个**气泡图在客态是会被左右翻转的**，所以设计上要避免加入文字这种受翻转影响较大的遇元素

B 气泡动画序列帧

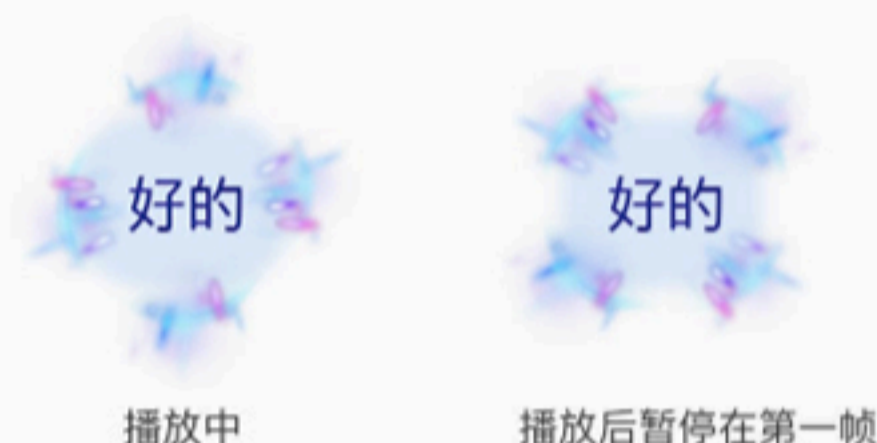


请设计气泡动画序列帧，每帧气泡尺寸为128px X 112px，**拉伸点默认跟随普通气泡的拉伸点**。

帧数不限，但建议不要过大过多以免造成素材包过大。图片命名规则为0001-000n，png格式，压缩到一个zip包里。播放速率为0.1s/帧。

当用户发出消息时，就会在播放这个动画，当播放n次后，动画会暂停播放，停留在第一帧。（n可以在美化中设置次数，1-999）

这个机制导致了大家设计的时候要充分考虑底图和动画层的配合。**动画的层级在文字之上**，所以中间要设计成透明的，不要盖住文字，处于某些设计需求，动画过程可以遮挡文字，但是**第一帧必须是透明**



C 普通文字色/链接文字色/文字投影色



请为气泡内文字搭配合适的文字色，如上图。链接文字色必须与普通文字色区分开来。把色值记录下来后，制作时候在美化平台中填写即可。

03 Slices Demo
切图示例

